

长江职业学院拟开设网络教学实施方案

课程名称：PHP 语言程序设计	课程类型：专业基础课程
学分：4	总学时：64
授课年级：19 级	适用专业：计算机应用技术
理论学时：32	实践学时：32

一、课程性质

本课程是计算机应用技术专业的一门专业基础课程，是在学习《C 语言程序设计》等课程、对程序编程语言有一定了解的基础上，开设的一门理实一体化的课程。

其功能是对接专业人才培养目标，面向 PHP 研发工程师的工作岗位，培养学生动手能力、自主学习和可持续发展能力的基本保障，也是实施素质教育和培养全面发展人才的重要途径，该课程凸显专业性、技术性和实用性，为后续《网络系统信息系统开发与利用》课程学习奠定基础的专业基础课程。

二、课程学习目标

（一）课程总目标

《PHP 语言程序设计》是面向信息技术及计算机相关专业的一门必修课课程，在众多的动态网页技术中，PHP 作为非常优秀的、简便的 WEB 开发语言，满足了最新的互联式网络开发的应用，正在成为 WEB 应用开发和网页技术的主要选择。本课程的主要目的是使学员掌握 PHP 各方面的知识，掌握 WEB 应用程序开发的特点和常用的实现方法，具备能够针对性某一行业进行网站开发、对开源代码进行二次开发的能力，具备一定的独立网站编程能力。

（二）课程具体目标

知识目标：

- (1) 了解 PHP 的特征及功能，掌握 PHP 的基础知识和核心技术。
- (2) 掌握 PHP 的安装及配置，掌握 PHP 的调试方法，熟悉 PHP 在整个程序中的作用。
- (3) 掌握 PHP 进行 WEB 开发的全过程。
- (4) 通过大量地 PHP 开源实例中相关技术点的剖析讲解，使学生了解 PHP 各知识点在 WEB 开发中的作用，掌握 PHP 编程技巧。
- (5) 对实际的网页效果和网站应用程序分析，熟悉整个网站的设计思路和架构。

技能目标：

- (1) 掌握 PHP 的基本编程语法。
- (2) 具备一定的动态网站设计的概念，具备安装、配置和调试 PHP 的能力
- (3) 具备使用 PHP 进行动态网页制作和应用技巧的能力，具备一定的网站设计思路和架构，培养学生开发动态网站的能力。

素质目标：

- (1) 具备基本分析能力和程序设计能力。
- (2) 能够根据需求描述编写代码。
- (3) 能够根据要求操作数据库、文件和图像。
- (4) 能够在工作中与其他项目成员协同工作。
- (5) 提高学生的合作精神、组织能力、管理能力

三、网络教学活动设计

专题名称	单元名称	课时分配	教学目标	目标分解	教学资源	拟讨论话题	拟测试题目	知识/技能拓展
专题一： PHP 介绍及环境搭建	1. PHP 基础知识	2	1. 熟悉 PHP 语言的特点 2. 熟悉常用编辑工具	1. Web 技术基本概念 2. PHP 概述 3. 常用编辑工具	【PPT】：第 1 章 ppt 【视频】：PHP 简介	讨论：Apache 和 PHP 的工作流程	练习题：2	

	2. PHP 开发环境搭建	2	1. 熟悉PHP开发环境的搭建 2. 掌握Web服务器的配置	1. Apache 的安装 2. PHP 的安装 3. Web 服务器配置	【PPT】：第 1 章 ppt 【视频】：PHP 开发环境搭建		练习题：3 操作题： PHP 编程 动手实践	
专题二： PHP 编程基础	1. PHP 基本语法	8	1. 熟悉PHP的语法风格 2. 掌握数据与运算的基本操作 3. 掌握流程控制语句的运用 4. 理解各文件包含语句的区别	1. 标记与注释 2. 输出语句 3. 标识符 4. 关键字 5. 常量 6. 变量 7. 表达式 8. 数据类型及转换 9. 运算符及优先级 10. 选择结构语句 11. 循环结构语句 12. 跳转语句 13. 流程替代语法 14. 文件包含语句 15. 表格生成器	【PPT】：第 2 章 ppt 【视频】：PHP 基本语法、数据与运算、流程控制语句、文件包含语句	讨论：各种流程控制语句的应用场景	练习题：5 操作题： 表格生成器	
	2. 函数	6	1. 掌握函数的定义及调用 2. 掌握变量在函数中的使用 3. 熟悉回调函数和匿名函数的应用 4. 熟悉PHP内置函数的使用	1. 参数设置 2. 变量的作用域 3. 函数的嵌套和递归 4. 函数的高级应用 5. 字符串函数 6. 数学函数 7. 时间日期函数	【PPT】：第 3 章 ppt 【视频】：函数的定义及调用、变量在函数中的使用、回调函数和匿名函数、PHP 内置函数	讨论：PHP 中几种跳转语句各自特点	练习题：4 操作题： 制作年历	
	3. 数组	6	1. 掌握数组的定义与使用 2. 掌握数组的查找与排序 3. 掌握数	1. 数组的定义和访问 2. 遍历数组 3. 数组的删除 4. 数组操作符 5. 顺序查找法 6. 二分查找法	【PPT】：第 4 章 ppt 【视频】：数组的定义与使用、数组的查找与排序、数组的常用函数	讨论：数组在实际开发中还可以如何应用？	练习题：5 操作题： 找猴王游戏	

			组的常用函数	<ol style="list-style-type: none"> 冒泡排序 简单选择排序 快速排序 插入排序 指针操作函数 数组元素操作函数 排序函数 检索函数 其他数组函数 数组在字符串与函数中的应用 				
	4. 错误处理及调试	4	<ol style="list-style-type: none"> 熟悉常见的错误级别 掌握如何进行错误处理 掌握PHP的调试技术 	<ol style="list-style-type: none"> 常见错误类型 错误级别 手动触发错误 显示错误报告 记录错误日志 自定义错误处理器 NetBeans 开发工具 PHP 调试工具 Xdebug 	<p>【PPT】：第 5 章 ppt</p> <p>【视频】：常见的错误级别、错误处理、PHP 的调试技术</p>	<p>讨论：</p> <p>php.ini 文件和错误相关的配置有哪些？</p>	<p>练习题：4</p> <p>操作题：获取 PHP 脚本运行信息</p>	
专题三： PHP 与 Web 页面交互	1. Web 表单生成器	4	<ol style="list-style-type: none"> 掌握多维数组的数据存储方法 掌握函数与数组的综合应用 	<ol style="list-style-type: none"> 准备表单 多维数组保存数据 表单的自动生成 	<p>【PPT】：第 6 章 ppt</p> <p>【视频】：Web 表单生成器制作</p>	<p>讨论：Web 表单生成器还可以有哪些功能？</p>	<p>练习题：3</p> <p>操作题：制作 Web 表单生成器</p>	
	2. Web 页面交互	4	<ol style="list-style-type: none"> 配置熟悉表单的接收与处理 掌握超全局变量的使用 掌握 HTTP 的请求与响应 	<ol style="list-style-type: none"> Web 表单交互 URL 参数交互 数组方式提交数据 HTML 特殊字符处理 什么是 HTTP 查看 HTTP 消息 PHP 处理过程 HTTP 请求消息 HTTP 响应消息 	<p>【PPT】：第 7 章 ppt</p> <p>【视频】：表单的接收与处理、超全局变量的使用、HTTP 的请求与响应</p>	<p>讨论：GET 与 POST 提交方式的区别？</p>	<p>练习题：3</p> <p>操作题：利用 cURL 扩展发送请求</p>	

专题四： PHP 编程进阶	1. 正则表达式	4	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟悉正则表达式的语法规则 2. 掌握 PHP 中的正则表达式函数 3. 熟悉正则表达式的常见案例 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 什么是正则表达式 2. 正则表达式的组成 3. 获取所有匹配结果 4. 定位符与选择符 5. 字符范围与反斜线 6. 字符的限定与分组 7. 模式修饰符 8. PCRE 兼容正则表达式函数 	<p>【PPT】：第 10 章 ppt</p> <p>【视频】：正则表达式的语法规则、PHP 中的正则表达式函数、正则表达式的常见案例</p>	<p>讨论：用正则表达式对简单的字符串进行匹配</p>	<p>练习题：4</p> <p>操作题：正则表达式应用案例</p>	
	2. 文件操作	4	<ol style="list-style-type: none"> 1. 掌握文件的常见操作 2. 掌握目录的常见操作 3. 掌握文件上传与下载 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 文件读写 2. 文件常用操作 3. 文件类型和属性 4. 目录操作 5. 解析路径 6. 文件指针 7. 目录句柄 8. 资源流 	<p>【PPT】：第 11 章 ppt</p> <p>【视频】：文件的常见操作、目录的常见操作、文件上传与下载</p>	<p>讨论：如何远程下载指定 URL 的文件</p>	<p>练习题：4</p> <p>操作题：文件上传与下载</p>	
	3. 图像技术	4	<ol style="list-style-type: none"> 1. 了解 GD 库与常见的图片格式 2. 掌握图像的创建与生成 3. 掌握基本形状与文本的绘制 4. 掌握图像的拷贝与过滤 	<ol style="list-style-type: none"> 1. PHP 图像基础 2. 图像的基本操作 3. 绘制基本形状 4. 绘制文本 5. 图像叠加与缩放 6. 图像过滤器 	<p>【PPT】：第 12 章 ppt</p> <p>【视频】：GD 库与常见的图片格式、图像的创建与生成、基本形状与文本的绘制、图像的拷贝与过滤</p>	<p>讨论：图像技术还可以应用于哪些方面</p>	<p>练习题：3</p> <p>操作题：图像处理常见案例</p>	

专题五：面向对象	1. 面向对象编程	12	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟悉面向对象的思想 2. 掌握类与对象的基本使用 3. 掌握封装、继承与多态的实现 4. 了解常用的设计模式 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 什么是面向对象 2. 类的定义与实例化 3. 对象的基本使用 4. 构造方法与析构方法 5. 类常量 6. 静态成员 7. 继承 8. 封装 9. 方法重写 10. final 关键字 11. 抽象类与抽象方法 12. 接口 13. 多态与类型约束 14. 单例模式 15. 工厂模式 	<p>【PPT】：第 14 章 ppt</p> <p>【视频】：面向对象的思想、类与对象、封装、继承与多态、常用的设计模式</p>	<p>讨论：面向对象编程与 C 语言实现的最大区别？</p>	<p>练习题：4</p> <p>操作题：MySQLi 扩展面向对象语法</p>
	2. 会话技术	4	<ol style="list-style-type: none"> 1. 掌握 Cookie 技术与使用 2. 掌握 Session 机制与使用 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cookie 技术 2. Cookie 基本使用 3. Cookie 路径与域名 4. Session 技术 5. Session 基本使用 6. Session 机制 	<p>【PPT】：第 15 章 ppt</p> <p>【视频】：Cookie 技术与使用、Session 机制与使用</p>		<p>练习题：4</p> <p>操作题：用户登录与退出</p>

四、网络评价方式

评价方式	评价内容	分值	比例	总评
期末评价	上机案例	10	30%	100%
	综合项目	20		
过程性评价	课程签到	10	70%	
	访问次数	10		
	在线时长	10		

学习笔记	10		
课程作业	10		
答疑讨论	10		
在线测试	10		